

HOOKBRUČ

HOOKBRUČ – PRAVIDLA „NA VEN“

Každý hráč má svoji obruč. Hra začíná vždy ze základního místa, zvané hookbručiště (žlutý kolík). **Cílem je hodem zahrát obruč do dalšího cílového bodu** – žlutého kůlu. Vyhrává hráč, který dané hřiště zahraje s nejmenším počtem hodů obručí. Lze hrát 6/12/18 drah (u 9 dráhových hřišť – 9/18 drah).

Překážky

Pokud se obruč nachází ve vodní překážce (může být značena červenými kolíky), hráč si připočítá jednu trestnou ránu a z nejbližšího místa od vodní překážky pokračuje dál k cílovému kolíku.

Chráněné zóny

Místa kolem keřů, nová výsadba, mladé stromky... Pokud se obruč nachází v této zóně (může být značena modrými kolíky), hráč opatrně vezme obruč a bez trestné rány pokračuje dál k cílovému kolíku.

Hranice hřiště

Hranice hřiště tvoří pomyslné zábrany kolem hřiště (může být značeno bílými kolíky), pokud je hráčova obruč za hranicemi hřiště, hráč si připočte jeden hod a pokračuje dál směrem k cílovému kolíku.

Hřiště

Každé hřiště je jiné, a má individuální rozměry. Také délky jednotlivých drah jsou individuální. Obtížnost hřiště/jedné dráhy určuje tzv. PAR (3=hráč s dobrou výkonností zahraje na 3 hody (začátečník obvykle více), 4=hráč zahraje na 4 hody, atd...). Celkový PAR jednotlivých drah = PAR hřiště.

PŘEJEME VÁM PĚKNOU HRU